

LICEO CLASSICO STATALE "L. ARIOSTO" - FERRARA

Anno scolastico 2023/24

CLASSE e SEZIONE 3 F INDIRIZZO: Liceo Scientifico con opzione Scienze Applicate

PROGRAMMAZIONE DISCIPLINARE FINALE

DISCIPLINA: Informatica

DOCENTE: Andrea Cogorno

LIBRI DI TESTO: Tibone Federico PROGETTARE E PROGRAMMARE 1 ED.

EVENTUALI ALTRI MATERIALI UTILIZZATI (se presenti):

La presente programmazione fa riferimento a:

1. PIANO DI LAVORO PER L'INSEGNAMENTO DI INFORMATICA delineato in forma comune dai docenti del dipartimento di MATEMATICA-FISICA-INFORMATICA; ad esso si rimanda per l'articolazione di contenuti, obiettivi, attività e materiali;
2. PROGRAMMAZIONE DEL CONSIGLIO DI CLASSE definita nella riunione del 20/09/2023

CONTENUTI DISTINTI PER MACROARGOMENTI E ARGOMENTI SPECIFICI

Modulo n. 1: Il linguaggio C++

Le basi del linguaggio:

- Le principali caratteristiche del linguaggio
- Dal codice sorgente al codice eseguibile
- La struttura di un programma
- Le variabili e le costanti
- Espressioni, operandi e operatori
- La gestione dell'output
- La gestione dell'input
- Gli operatori

Le istruzioni

- L'istruzioni di selezione: if...else
- L'istruzione di selezione multipla: switch
- Le istruzioni di iterazione:
 - while
 - do...while
 - for

Modulo n. 2: La programmazione procedurale

Utilizzo di funzioni

- Approccio Top-down e bottom-up
- Le funzioni
- Sottoalgoritmi e sottoprogrammi
- Le procedure
- Le funzioni
- Ambiente globale e locale
- Le regole di visibilità
- Il passaggio parametri per valore

- Il passaggio parametri per indirizzo

Modulo n. 3: Digital Marketing

- Introduzione al Marketing Digitale
- Ascolto e comunicazione
- Il “target”
- Obiettivi del Marketing Digitale
- Obiettivi “S.M.A.R.T.”
- Canali di distribuzione e promozione
- Siti web, social media, e-mail, pubblicità online
- Strumenti e Tecnologie
- Strategia di marketing
- Componenti chiave di una strategia di marketing
- Le sette “C”
- La creazione di una campagna in 5 fasi

DOCUMENTI E FONTI

Sono stati forniti degli appunti relativi al linguaggio di programmazione C++, e sul digital marketing condividendoli sulla piattaforma Classroom

CONTRIBUTO DISCIPLINARE ALL'INSEGNAMENTO TRASVERSALE DI EDUCAZIONE CIVICA

Ricerca e discussione sul tema: della web reputation, il ruolo degli influencer, il linguaggio sei social, odio e discriminazione in rete.

Ferrara, 30/05/2024

IL DOCENTE
Prof. Andrea Cogorno

