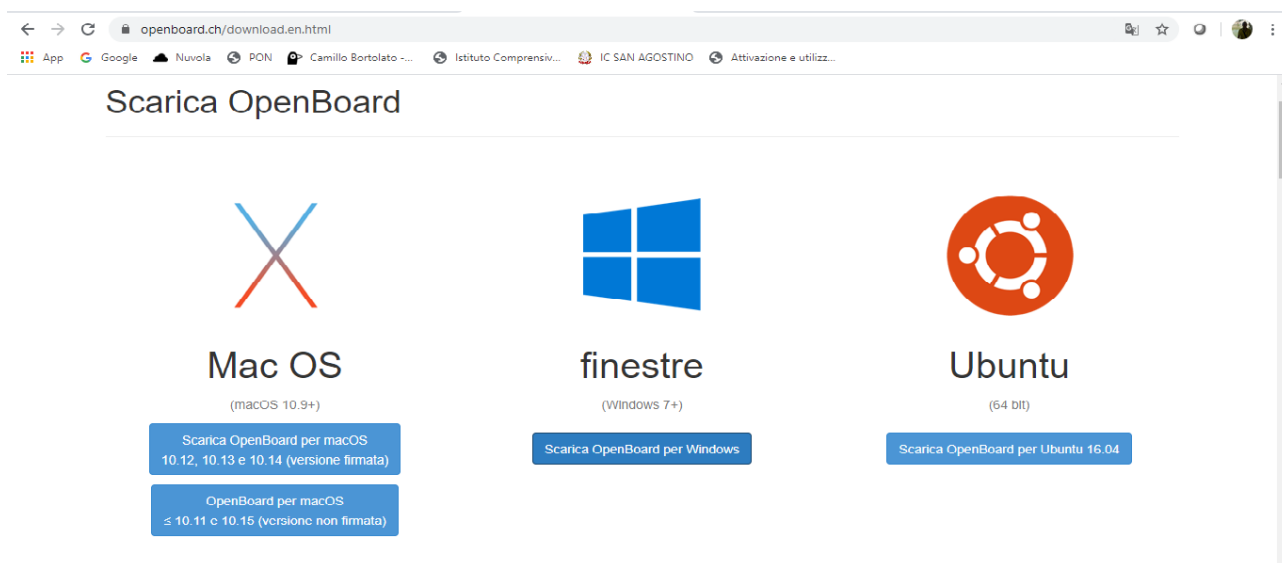


TUTORIAL PER L'UTILIZZO DI "OPEN BOARD"

OpenBoard è un'applicazione di lavagna interattiva open source e multiplatforma progettata principalmente per l'uso nelle scuole e nelle università. Si può utilizzare in maniera sincrona, condividendo lo schermo con gli alunni, o asincrona, registrando la nostra lezione e allegarla poi al registro elettronico.

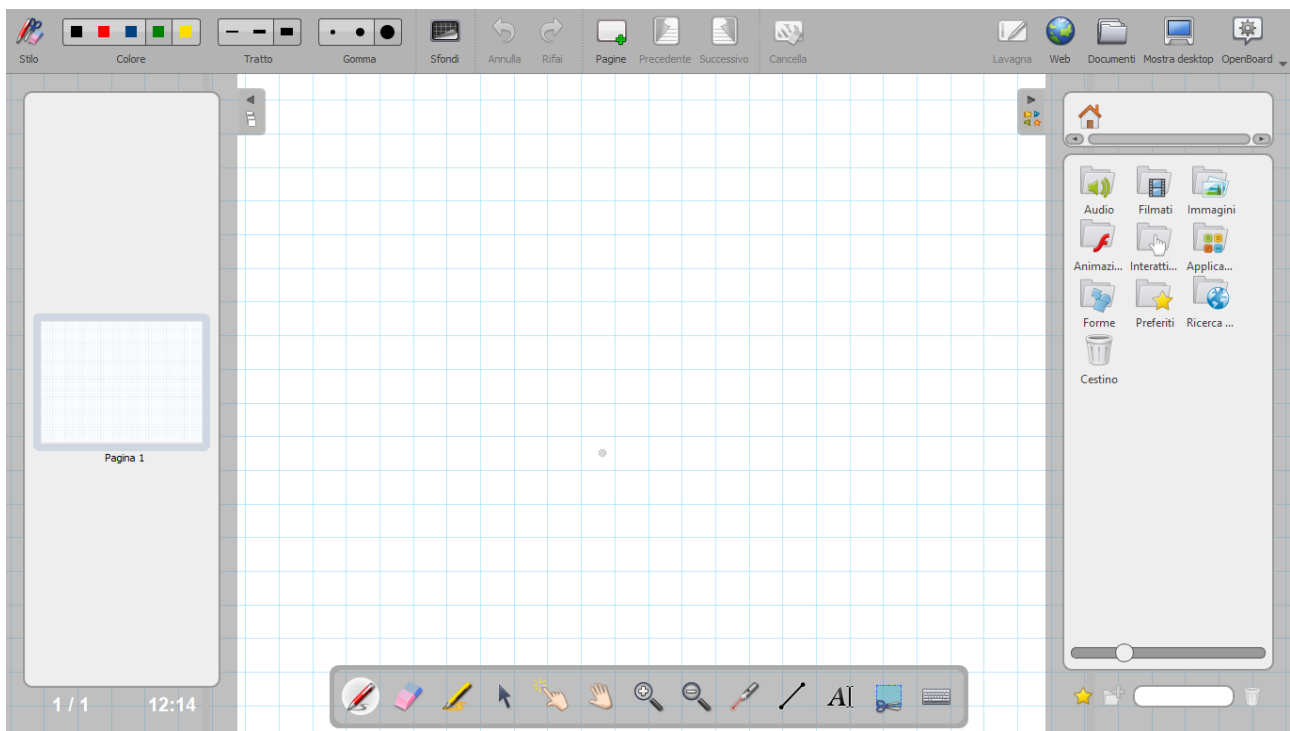
1. Dal motore di ricerca Google digitare "OpenBoard download". Apparirà questa schermata:



2. Scaricare il programma in base al proprio sistema operativo. Seguire le indicazioni. Alla fine sul desktop appare la seguente icona:

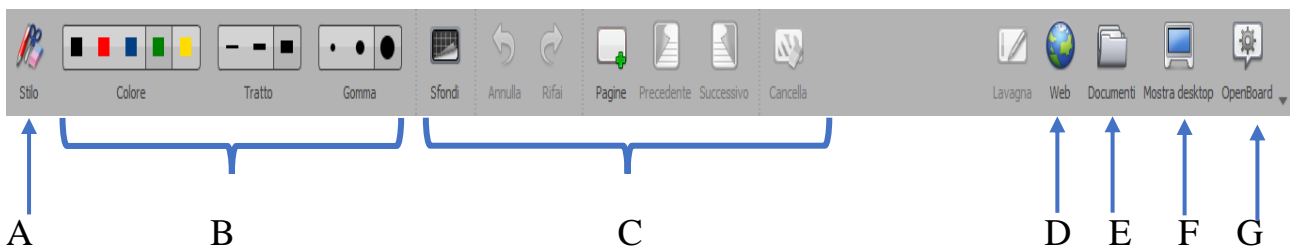


3. Dopo aver lanciato il programma appare la seguente schermata:



È simile alla LIM che utilizziamo quotidianamente a scuola. Un semplice sguardo alle icone dovrebbe permettere di capire rapidamente come OpenBoard funziona.

Analizziamo la **barra degli strumenti** in alto.



- A) Mostra/nasconde la paletta degli strumenti legati alla penna
- B) Strumenti di base (colore, linea, gomma)
- C) Strumenti avanzati (sfondi, annulla, rifai, pagine, precedente, successivo, cancella)
- D) Consente di utilizzare il browser web integrato a OpenBoard.
- E) “Documenti” in grado di gestire l'organizzazione dei corsi.
- F) Consente di visualizzare il desktop mantenendo le funzionalità di OpenBoard.
- G) Il pulsante “OpenBoard” consente di accedere alle impostazioni dell'applicazione e uscire.

Analizziamo ora la **paletta della penna**:



- A) Lo strumento “Annota documento” permette di scrivere colla penna.
- B) Lo strumento “Cancella l'annotazione” permette di cancellare esattamente ciò che avete scritto colla penna.
- C) Lo strumento “Evidenzia” permette di evidenziare passaggi fornendo un certo livello di trasparenza.
- D) Lo strumento “Seleziona e modifica oggetti” permette di selezionare un oggetto nella tua pagina per spostarlo e applicare delle modifiche (selezione, ridimensionare, cancellare, ruotare, ...).
- E) Lo strumento “Interagisci con gli oggetti” o “Dito magico” consente di eseguire azioni sugli oggetti senza visualizzare le opzioni di modifica.
- F) Lo strumento “Scorri pagina” consente di spostare all'interno di una pagina. È possibile centrare la vista direttamente cliccando due volte sulla stessa icona.
- G) La funzione “Zoom avanti” e “Zoom indietro” permette d'ingrandire o ridurre l'area proiettata. Utilizzare l'icona con la lente d'ingrandimento e la croce rossa per ritornare al 100%. È anche possibile fare due clic sull'icona “Zoom” utilizzata per tornare al display originale.
- H) Lo strumento “Puntatore laser virtuale” attiva un puntatore (che non lascia tracce) come un grande punto rosso.
- I) Lo strumento “Disegna linee” consente di disegnare una linea retta.
- J) Lo strumento “Scrivi testo” crea un oggetto di testo nella pagina.
- K) Lo strumento “Cattura parte dello schermo” per catturare un'area della pagina.

Dopo aver selezionato l'area da catturare, si apre un menu che consente di scegliere se aggiungere l'immagine alla pagina aperta, aggiungere una nuova pagina, o direttamente nella vostra biblioteca.

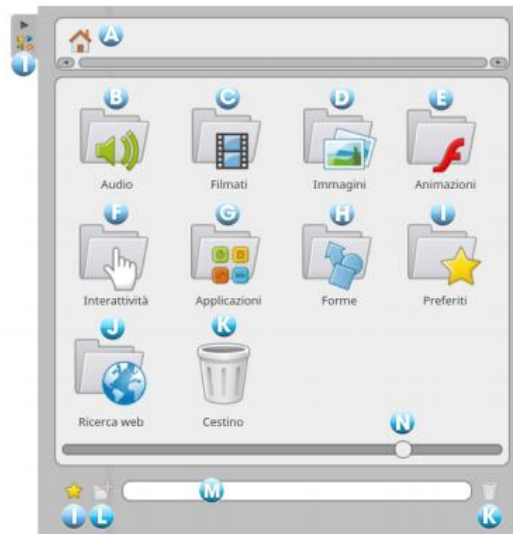


- L) La funzione “Tastiera virtuale” consente di utilizzare una tastiera, senza dover stare davanti al computer.

IMPORTANTE:

OpenBoard crea automaticamente un nuovo documento quando si avvia il software. È sempre memorizzato nella cartella “Documenti senza titolo” con la data e l'ora di creazione del documento. Non occorre salvare il lavoro.

Analizziamo ora la **BIBLIOTECA** (scheda a destra). Questo spazio consente di organizzare e accedere a una varietà di raccolte : suoni, video, immagini, forme, animazioni, interattività e applicazioni OpenBoard (chiamate Apps) come pure di eseguire delle ricerche di contenuti web.



Per accedere alla biblioteca, cliccare su “Biblioteca” (1). Per ridimensionare la scheda, cliccatela e trascinatela verso sinistra o destra per ottenere la dimensione desiderata. La biblioteca è organizzata con diversi elementi:

A) Ritorna al menu principale (Home) della biblioteca

B) Audio

C) Video

D) Immagini

E) Animazioni. Questa cartella fornisce l'accesso a filmati Flash (.swf documenti) precedentemente inseriti qui.

F) Interattività

G) Applicazioni

H) Forme. Questo file fornisce un elenco di forme standard che è possibile aggiungere al documento nello stesso modo delle immagini. Tuttavia, l'utilizzazione è più limitata di quella delle immagini. Non è possibile importare nuove forme, creare librerie personali o rimuovere moduli dalla biblioteca.

I) Preferiti

J) Ricerca Web

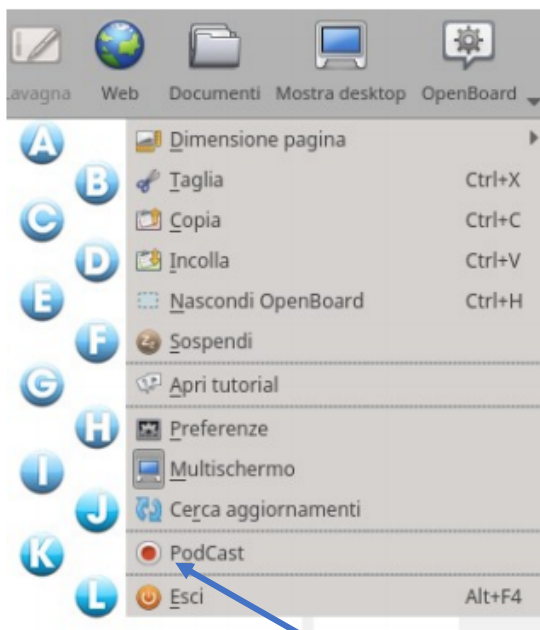
K) Cestino. Allo stesso modo come i preferiti, è possibile eliminare i file dalle librerie con un semplice trascina e lascia sul cestino.

L) Nuova cartella. Per creare una o più sottocartelle, fare un clic su una delle librerie (audio, video, immagini, applicazioni e interattività) e poi sull'icona. Appare una finestra di dialogo per inserire il nuovo nome della cartella.

M) Campo di ricerca. Immettere il nome del file che volete nella vostra biblioteca, il risultato viene visualizzato immediatamente poi nella zona superiore.

N) Cursore. Se si desidera visualizzare più oggetti nello spazio visibile della biblioteca, è possibile allargarlo con un clicca-trascina sulla scheda e spostandola verso sinistra o a destra. È inoltre possibile utilizzare il cursore bianco (N) nel fondo del cassetto. Questo cambierà in modo efficace le dimensioni delle icone nella biblioteca.

Vediamo in ultimo il **menu OpenBoard**. Il pulsante OpenBoard consente di personalizzare alcune impostazioni del software e di accedere ad alcune opzioni aggiuntive. È da questo menu che si può nascondere l'applicazione e chiudere OpenBoard.



A) Modifica la dimensione del formato delle pagine OpenBoard : dal formato 4/3 ad un formato 16/9.

B) Taglia un oggetto.

C) Copia un oggetto.

D) Colla un oggetto.

E) Nasconde OpenBoard, senza dover chiudere e riaprire il software.

F) Mette OpenBoard in standby.

G) Accesso agli "Tutorial".

H) Apre il menu "Preferenze".

I) Abilita/disabilita la modalità multi-schermo.

J) Controllo dell'esistenza di un aggiornamento.

K) Attiva il podcast per registrare le vostre azioni.

L) Chiude il software.

Utile per realizzare videolezioni e inviarle agli alunni, è la registrazione di ciò che facciamo sulla lavagna: **tasto rosso PodCast**.

Per tutte le altre funzioni del software scaricare il manuale:

https://openboard.ch/download/Manuel_OpenBoard1.4IT.pdf